

Objectifs pédagogiques

A l'issue de la formation, le participant est capable de :

- Manier et utiliser le langage VBA pour créer des applications sous Excel
- Personnaliser l'interface utilisateur en créant des boîtes de dialogues
- Déboguer des programmes et gérer les erreurs d'exécution

Public

Toute personne devant développer des applications évoluées dans Excel

Prérequis

Avoir suivi la formation VBA niveau I ou avoir un niveau équivalent

Modalités d'admission

Audit téléphonique d'un conseiller formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins des apprenants, complété d'un test de positionnement soumis à l'analyse du formateur-référent

Durée

2 journées (14 heures)

Modalités pédagogiques

Formation en présentiel (nous contacter pour une demande en distanciel)

Formateur expérimenté et spécialiste de la bureautique
Alternance d'apports théoriques et pratiques
Temps dédié à la pratique : 80 %

Moyens et supports pédagogiques

1 PC par stagiaire
1 vidéo projecteur
Connexion Internet

Support de cours numérique et attestation de formation remis en fin de formation

Modalités d'évaluation et de suivi

Pour faciliter la mémorisation des points essentiels de la formation, le formateur propose régulièrement des synthèses et des mises en application pratiques.

Évaluation des acquis tout au long de la formation via des exercices de suivi.

Complétion par le/la formateur-trice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.

Débouchés et suite de parcours : cette formation conclut le parcours Excel macros et VBA.

• Rappels sur la programmation VBA

• Les boîtes de dialogues

- Les boîtes de dialogue intégrées (Excel)
- Les boîtes de dialogues prédéfinies pour saisir et afficher des informations (InputDialog, MsgBox)

• Les formulaires (UserForm)

- Création de formulaires de saisie
- Présentation et création de contrôles ActiveX (cases à cocher, listes déroulantes...)
- Gestion des propriétés des contrôles
- Intégration des formulaires dans le code VBA

• Les structures VBA

- Les déclarations de variables et leurs portées
- Les structures de décision (if, Select case)
- Les structures de boucles (For, Do Loop, Do While, For Each...)
- Les instructions et opérateurs
- Les appels de procédures

• La programmation événementielle

- Les événements du classeur : ouverture, sauvegarde, fermeture...
- Les événements de la feuille de calcul : modification d'une cellule, sélection d'une cellule, ...

• Débogage et Gestion des erreurs de programmation

- Exécution et gestion du mode pas à pas détaillé
- Pose de points d'arrêt
- Ajout d'espions et contrôle des valeurs dans les variables
- Gestion des erreurs